

■ クエスト参加ガイド：冒険の心得

本日はクエストへのご参加、誠にありがとうございます。
円滑な運営と物語への没入のため、以下の手順とルールをご確認ください。

1. 受付の手順(ログイン)

各回の受付時間になりましたら、チームメンバー揃って受付までお越しください。

電子チケットの提示：受付にて必ずご提示をお願いします。

リストバンドの着用：参加証としてお渡しします。必ず見える位置に身につけてください。

緊急連絡先の記入：万が一の事態に備え、チーム代表者 1 名のご連絡先をご記入いただきます。

2. チーム編成について

本ゲームは 1 チーム 2~4 名で挑戦していただきます。

【混成チーム(アライアンス)の結成】

1~2 名でご参加の方は、他のお客様と合同チーム(計 4~5 名)を編成させていただく場合があります。異なる背景を持つ者同士が手を組む「特別な小隊」には、その勇気を讃え【アライアンス・ボーナス】を付与します。

初期軍資金アップ：ゲーム内金貨を 10 枚追加支給

生存率の向上：最終ボス戦での自陣ライフポイントを 2 点加算

機密情報の開示：攻略困難な謎に対し、特別なヒントを提供

ボーナス付与条件：運営からの指示による混成チーム結成の場合に限る

【別々に到着して同じチームになりたい場合】

先に到着した方が受付で「合言葉(ギルド名)」を決めてください。

例：「ピテル」「ハンター」など 後から来る仲間にその言葉を伝えておけば、受付時にスタッフが同じチームへ案内いたします。

【特別ルール：5 人チームでの挑戦】

原則 4 名までですが、5 人で挑戦を希望される場合は以下の試練が課されます。

ハンデ：クエスト開始を 5 分遅らせます。

試練：待機時間(5 分間)に「高難易度の計算問題」に挑んでいただきます。

報酬：見事正解した場合は、金貨 2 枚を差し上げます。

3. クエスト攻略:冒険の進め方

会場内には様々な「謎」や「クエスト」が待ち受けています。

～クエストブック受取

開始時に1チーム1冊お渡しします。1枚につき1つのクエストが掲載されています。

※最初は「初級クエスト」のみが綴じられています。

～クエストの達成と報酬

完了マーク: 謎を解いたら受付嬢、または指定のキャラから「完了マーク」が貼られます。

金貨の獲得: マーク付きの用紙と引き換えに、換金所にて報酬の金貨と換金してください。

完了ボードへの掲示: 完了した用紙はリングから外され、全員共通の「完了ボード」へ貼り出します。

完了したクエストの用紙は、換金所でリングから運営が取り外します。

クエスト用紙は勝手にリングから取り外すと無効となります。

③ 上級クエストへの挑戦

初級クエストを指定の個数クリアすると、受付嬢より「上級クエスト一覧のクエストブック」が渡されます。

※クエストブックは、後の「カード購入」時に回収します。

4. 決戦準備:カードショップ

90分間のクエスト終了後、集めた金貨を使い、最強のデッキを構築してください。

オーダーシートを受け取り戦略を練ろう。

カード購入: リストの中から必ず8枚のカードを購入してください。

LPの強化: 金貨で自陣のライフポイント(LP)を追加購入できます。

戦略相談: 自チーム内だけでなく、他チームとの作戦会議もOKです。

行動順: 購入先着順でBOSS戦の「行動順(番号札)」を決定します。

※番号札を受け取った後、他チームと順番を交渉・交換することも可能です。

※余りの金貨はカード引換時に回収いたします。

カードデッキのルール

・同一絵柄のカードはデッキ内に2枚までとします。

・一部のカードは、ゲームの全体で上限枚数が設定されています。購入時、すでに上限に到達していた場合は、再度カードを選んでいただきます。

5. 最終決戦:BOSS バトル・マニュアル

全 8 ターンにわたる、ステージ連動型のリアルタイムバトルです。

1 ターンの流れ(全 8 ターン)

プレイヤーターン(30 秒): 使用するカードを「指定の枠」に設置。

BOSS ターン: BOSS による反撃。

演出ターン: キャラクターたちの会話。攻略のヒントが隠されています。

ライフポイント(LP)のルール

初期値: 10 ポイント(宝石で管理)。購入分がこれに加算されます。

減少: BOSS の攻撃、または 30 秒以内にカードを出せなかった場合に LP を 1 失います。